



Zabawa „Zwierzęta, rośliny, przedmioty, imiona”

1. Odbiorcy: uczniowie klasy II

2. Cele ćwiczenia

- Usprawnianie umiejętności koncentracji uwagi
- Nauka współpracy w zabawie i nauce
- Poszerzanie wiedzy ogólnej

3. Środki dydaktyczne potrzebne do realizacji ćwiczenia: kartki w formacie A4 z tabelką do wpisywania odpowiedzi

4. Przebieg ćwiczenia:

Uczniowie siedzą w swoich ławkach. Każdy z nich przygotowuje tabelę według poniższego wzoru. Wybrany uczeń wymienia „w myślach” kolejne litery alfabetu. Jego sąsiad/ka w dowolnym momencie mówi STOP. Uczeń wypowiada głośno literę, na której przerwał recytację alfabetu. Zadaniem uczniów jest wypełnienie w ciągu dwóch minut tabeli, w której wpisywane są: nazwy zwierząt, roślin, przedmiotów i imion rozpoczynających się na daną literę. Za każdą prawidłowo uzupełnioną komórkę tabeli uczeń otrzymuje 1 pkt. Po przeprowadzeniu kilku rund następuje podsumowanie punktów.

zwierzęta	rośliny	przedmioty	imiona

5. Obszar podstawy programowej: edukacja polonistyczna, edukacja przyrodnicza, edukacja społeczna

6. Zakres modyfikacji:

Gra może zostać poszerzona o inne kategorie (w zależności od zainteresowań uczniów, np. kolory, marki samochodów, miasta polskie).